

## Regolamento\_Zhao Cai Jin Bao

**Zhao Cai Jin Bao** è una slot a 5 rulli e 9 linee

Lo scopo di **Zhao Cai Jin Bao** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Il valore del gettone può essere scelto cliccando + e – sotto **PUNTATA DELLA LINEA**.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccare su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Cliccare su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Si possono fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passare il mouse sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Selezionare il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccare su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la funzione **Gioco automatico**. La modalità automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Cliccare su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la **Modalità Turbo** e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle Info.
- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincite** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato facendo clic sul campo **Vincite** che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della giocata e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### Pagina INFO:

- Cliccando su **INFO** si apre lo schermo di informazione che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **INDIETRO** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

### Linee di vincita:



- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincità** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- **Nota bene:** c'è differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto si sta giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra tutte le puntate del giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea. Il simbolo **Scatter** è un'eccezione a questa regola.

### Pagamenti:


- I pagamenti sono elencati nello schermo **TABELLA DEI PAGAMENTI**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Le combinazioni vincenti sulle linee di pagamento attive premiano in entrambe le direzioni, cioè da sinistra a destra e da destra a sinistra.
- In caso di vincite simultanee in entrambe le direzioni, viene premiata solo la vincita più alta in ciascuna direzione.
- La stessa linea di pagamento attiva può premiare due volte dopo un singolo giro. Tuttavia, le vincite relative a 5 di un tipo vengono pagate solamente una volta.
- Le combinazioni vincenti da sinistra a destra devono iniziare dal rullo più a sinistra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Le combinazioni vincenti da destra a sinistra devono iniziare dal rullo più a destra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Se più di una linea vincente attiva presenta una combinazione vincente le vincite si aggiungono.

Il simbolo **Scatter** è un'eccezione a questa regola.


### Il simbolo Wild


Il simbolo **Wild**  appare sul 2º, 3º e 4º rullo. Può sostituire qualsiasi altro simbolo, compreso il simbolo **Scatter** , per formare la migliore combinazione vincente.

Le combinazioni con **Wild** non pagano separatamente.

N.B.: Se il  partecipa ad una combinazione vincente su una linea di vincita attiva, raddoppia il pagamento ma non lo accumula. Ciò significa che la vincita sarà moltiplicata per due a prescindere dal numero di **Wild** che formano la combinazione vincente.

### Simbolo Scatter

I simboli **Scatter**  non devono apparire su una determinata linea di vincita. Se si ottengono 2 o più simboli **Scatter**, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite della linea di vincita.

N.B.: Le combinazioni vincenti **Scatter** vengono pagate solamente se iniziano dal rullo più a sinistra o da quello più a destra e se gli  sono consecutivi.

## **Ritorno al giocatore**

Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 95.99%.